GESTION CAMP

ACTIONS ANIMATEURS

• Réduire les consommations : ne pas laisser couler inutilement un robinet, éviter les jeux d'eau avec de l'eau de consommation, sensibiliser les intendants, …

• Récupérer l'eau de pluie pour nettoyer le sol ou pour les jeux d'eau.

• Ne pas se laver dans les rivières avec savons, shampoings ou tout autre produit mais plutôt se laver avec l'eau de la rivière en dehors de celle-ci.

• Bannir les barrages qui sont interdits sur les cours d'eau car destructeurs d'écosystèmes. En effet, ceux-ci perturbent les courants qui sont une composante essentielle de l'équilibre des écosystèmes des rivières.

• Penser à ne pas abîmer les berges lors de l'accès à une rivière. Pourquoi ne pas imaginer une construction "woodcraft" pour accéder plus facilement, tout en protégeant les écosystèmes ?

• Construire les feuillées à minimum 20 mètres d'un cours d'eau (attention celles-ci ne sont pas autorisées partout, se renseigner auprès de la commune).
Ne pas oublier aussi de les reboucher en fin de camp.

• Une douche n'est pas indispensable chaque jour, le robinet aussi c'est cool …

Utiliser de l'eau de distribution pour boire plutôt que des bouteilles.

• Bannir les trous à eau.

• S'il n'y pas de chasse économique aux wc, placer dans le réservoir une grande bouteille fermée remplie d'eau.

INTRO

Un célèbre proverbe français déclarait : « Ce sont les fous qui troublent l'eau et ce sont les sages qui pêchent ». Or, nul n'ignore que par essence le scout n'est pas FOU. D'autant qu'un des points essentiels de la Loi scoute stipule qu'il « aime et protège la nature ».

Vu notre climat belge souvent pluvieux, nous ne nous rendons souvent pas bien compte de la préciosité de l'eau, de sa rareté dans de nombreux pays et de sa répartition très inégale dans le monde.
Or, nous utilisons (trop) intensivement les ressources en eau en Belgique. Eh oui "ouvrir un robinet" n'est pas un geste quotidien pour beaucoup, qu'on se le dise !

L'eau, c'est avant tout celle utilisée pour boire, l'eau indispensable à toute vie animale et végétale. Mais c'est aussi, de grandes quantités utilisées pour produire des aliments, des objets. Aucune société ne pourrait se développer sans eau et sa rareté sera dans le futur, source de nombreux conflits sur Terre.

Vos gestes, efforts au quotidien ou durant le grand camp seront peut-être perçus comme des gouttes d'eau dans un océan. Mais toutes ces gouttes d'eau réunies, ne sont-elles pas à l'origine de l'océan, d'un raz-de-marée scout ?

Lors du centenaire du Scoutisme (Jambe) en 2007 : 1 scout + 1 scout + … ça nous a fait plus de 100.000 scouts réunis à Bruxelles !

Gérer l'eau au camp, c'est bien sûr réduire ses consommations dans tous les domaines mais aussi veiller à ne pas polluer l'eau d'un lac ou modifier l'écosystème d'une rivière en tentant de reproduire le barrage de l'Eau d'Heure à l'échelle 1/5ème !

Voici venu le temps (des rires et des chants …) de la vague des Écol'Eau-gestes scouts !

eau

eau

ANIMATION

Séquence "Dégfffiiii", comme dirait le p'tit Nicolas.

• Au petit matin, rassemble tous tes Castors, Loups, Scouts ou Pis et propose-leur de mesurer toutes les consommations d'eau sur une journée.
Ceci aussi bien pour l'intendance, les boissons, les douches, les jeux, … Mets-y un décorum, enrobe d'une histoire c'est mieux.

Le soir venu, plein de chiffres vêtus, on discute, on débat, … Quels sont les postes gros consommateurs d'eau (note : c'est sûr, en camp sous dur avec un compteur général pour l'eau, c'est plus facile de vérifier la consommation que dans une prairie).

Et demain : « Un autre jour se lèvera, un nouveau DÉFI tu accompliras, avec trois litres tu survivras. »

Trois litres d'eau par jeune pour boire, cuisiner, se laver. Attention : "3 litres" est un chiffre donné comme exemple, testez avant entre Animateurs. Eh oui, 3 litres en Belgique ou dans le sud de la France, ce n'est pas la même chose.
Dernier moment avec le retour sur cette journée. Qui sera parvenu à remporter le défi, de quelle manière, avec quels trucs et astuces ?
Et demain, comment pourrions-nous tous agir pour consommer moins d'eau durant le camp ?

• **Une autre piste d'animation :** créer un grand jeu merveilleux sur la thématique de l'eau en t'inspirant du DVD la "Quête de l'eau" (voir rubrique ci-dessous). Ou encore visiter un lieu de captage, une station d'épuration, un barrage, etc.

RESSOURCES ET PARTENAIRES

• **"Le voyage de l'eau" :** Un DVD récent pour partir avec Jamy à la découverte du parcours de l'eau, depuis son captage jusqu'à sa restitution dans la nature en passant par nos robinets.
Disponible au Siège ou sur envoi d'un formulaire de demande : www.aquawal.be (Publications > Scolaires).

• Tu désires agir en faveur d'une rivière proche de ton lieu de camp ou ton local, mener une opération de sauvegarde ou nettoyage ? Alors participe aux **"Contrats de rivière"** : http://environnement.wallonie.be (Eau > Contrats de rivière).

• Quels sont les **cours d'eau navigables** où les rafts sont autorisés ? http://environnement.wallonie.be (Eau > Site Kayaks).

• **"La quête de l'eau" :** Jeu d'aventure (Cd Rom) pour sauver le Peuple de l'Eau au travers d'un parcours qui sillonne 5 grands milieux (océan, désert, fleuve, banquise et forêt tropicale). Un jeu ponctué d'énigmes et d'épreuves (public 8-14 ans)
Disponible au Siège et à la médiathèque www.lamediathèque.be

• **"Objectif l'eau" :** Livret pédagogique avec des tas d'infos sur l'eau sur notre planète bleue, la qualité, les quantités ainsi qu'un cd comprenant une série de chansons (disponible au Siège).
Téléchargeable sur http://environnement.wallonie.be (rubrique eau > rapports et publications DGRNE > publications de la DGRNE téléchargeables).

• **www.natagora.be :** Une activité sur la thématique de l'eau avec un partenaire spécialiste qui protège activement la nature et sa biodiversité - Natagora propose différents programmes globaux de conservation de la nature, plus de 1.000 activités sont organisées chaque année près de chez vous, projets pédagogiques, visites guidées, comment créer une mare naturelle, etc.

• Un autre partenaire de choix les **C.R.I.E.** ou centres régionaux d'initiation à l'environnement (11 centres répartis en Région wallonne) : www.crie.be

GESTION CAMP

ACTIONS ANIMATEURS

- Sensibiliser les intendants à cette problématique (voir fiches domaine "Intendance")
- Bannir tous les allume-feux chimiques vendus dans le commerce. Nous sommes scouts, non ?
- Trier les déchets (papiers, cartons, PMC, verres, …). Attention, se renseigner auprès du propriétaire ou de l'intercommunale responsable pour connaître les modalités de tri en vigueur dans la commune.
- Utiliser des produits de nettoyage respectueux de l'environnement.
- Remettre les déchets organiques à une ferme voisine pour le compostage.
- Après un jeu ou toute activité, ramasser tout afin de laisser la nature intacte.
- Se renseigner si les feuillées sont autorisées, si oui les placer à plus de 20 mètres d'une rivière ou cours d'eau et à faible profondeur (moins de 50 cm, plus en profondeur il n'y a pas suffisamment de micro-organismes pour dégrader correctement nos déchets).
- S'échanger, revendre les perches à une autre Section, Unité en fin de camp. Utiliser du bois labellisé PEFC (www.pefc.be) pour les constructions
- Prendre contact avec l'agent D.N.F. ou tout autre spécialiste afin d'organiser une animation sur la thématique des déchets et la protection de la nature en général.
- Bannir les trous à eau qui polluent les sols.
- Pour les feux de camp : se renseigner sur les lieux autorisés et où trouver du bois mort. Ne faire un feu que si nécessaire et éviter les feux titanesques.
- Utiliser des piles rechargeables pour les petits appareils tels les lampes de poche (utilisation des lampes à led, lampes dynamo).

INTRO

Gérer les déchets durant le camp, c'est tout d'abord bien sûr trier, recycler. Mais c'est aussi d'un autre côté, penser à réduire les quantités de déchets en ne gaspillant pas de nourriture, en évitant le suremballage, en utilisant des bouteilles consignées, en récupérant des vieux objets pour un jeu ou un bricolage, etc.

Ou favoriser l'utilisation de boîtes à tartines, gourdes, remettre les déchets organiques à un fermier qui les compostera … Ou encore veiller à ne pas polluer une rivière en plaçant une feuillée à proximité, ne pas laisser dans la nature des cordes qui mettront jusqu'à 14 mois à se décomposer ou une boîte de conserve qui mettra quant à elle jusqu'à 50 ans pour ne plus être visible !

Tu l'auras compris, tes actions au camp afin de réduire, recycler, réutiliser les déchets peuvent être nombreuses. Les impacts en termes de pollution sont importants et méritent donc d'être limités autant que possible.

Pense donc à ne pas gaspiller inutilement, à réutiliser, recycler, réparer, la nature ne t'en sera que plus reconnaissante.

déchets

déchets

ANIMATION

Un défi à relever !

Une animation pour apprendre à réduire, trier les déchets au camp, oui excellente idée. Mais pourquoi ne pas aussi proposer une animation d'envergure pour réduire encore bien davantage les quantités de déchets ? 100 kilos en moins, 300 kilos, … une tonne, impossible diras-tu !
FAUX, en impliquant la population, ton impact sera encore bien plus important et permettra d'éviter de produire de grandes quantités de déchets durant des années ou des vies entières !
Bon, c'est sûr, tu penses certainement qu'on se moque de toi, qu'aucune animation n'est capable d'un tel exploit. Détrompe-toi voici la recette !

Tu connais certainement le petit autocollant "Stop Pub" à apposer sur les boîtes aux lettres.
Quoi, tu l'as déjà placé sur ta boîte perso, génial ! Et bien le principe est simple, tu vas sensibiliser un maximum de villageois, citadins à cette action. Tu passeras de maison en maison, de chaumière en chaumière avec ta Section, chiffres à l'appui en vue de convaincre de nouveaux adeptes.
Tu auras préalablement sensibilisé tes jeunes à cette thématique.

Tu disposes pour cela d'une batterie d'autocollants. Tu pourrais procéder tel un vendeur porte à porte professionnel, capable de vendre à n'importe qui le tout nouvel aspirateur DC 23 TXXL.
Mais il serait cependant plus judicieux de préparer avec tes jeunes une splendide mise en scène théâtrale, réaliser des déguisements fantastiques, un scénario renversant qui parviendra à convaincre même le plus drogué à la pub ! Imagine : un Castor déguisé en boîte aux lettres, un Loup en prospectus publicitaire ça peut convaincre non ?

Petit calcul, chaque foyer reçoit en moyenne entre 25 et 40 kg de ces "toutes-boîtes" bien souvent non lues et dont l'unique but est de vous faire consommer inutilement et toujours davantage (pense justement à ce tout nouvel aspirateur intégré d'une radio et appareil photo).
Dix habitants convaincus ce sont donc entre 250 et 400 kg de déchets en moins par an !

Un défi à relever : "une tonne en moins" de déchets grâce à ton action, à toi de jouer !

RESSOURCES ET PARTENAIRES

- **Autocollants "Stop Pub", 25 à 40 kg de déchets en moins par boîte !**
  Se procurer les autocollants pour Bruxelles, les Régions wallonne et flamande, infos sur la liste Robinson (comment ne plus recevoir de sollicitations commerciales), etc. www.bruxellesenvironnement.be (Particuliers>Gestes pratiques>Mon logement > Réduire et gérer les déchets > Refuser la publicité).
- **Renseigne-toi auprès de la commune** ou village pour une action de dépollution d'un site (prairie, forêt, bois, rivière, …) ou visite, animation d'un centre de tri, centre de compostage, déchetterie.
- **"Fost Plus" :** Tout sur le tri et le recyclage - www.fostplus.be
- **"La déchethèque" :**
  Une brochure très complète qui propose une sélection de médias (documentaires et reportages, dessins animés, films de fiction, cédéroms, chansons, ...) présents dans les collections de la Médiathèque, qui traitent du thème des déchets au sens large.Téléchargeable sur www.lamediatheque.be (Thématiques > Éducation à l'environnement > Publications).
- **"Camps de vacances" :**
  Guide pratique à l'intention des responsables et animateurs. Des infos sur les déchets, les feuillées mais aussi un tas d'autres choses.
  Téléchargeable sur http://environnement.wallonie.be (onglet École > Brochures et publications DGARNE > Publications de la DGARNE téléchargeables).

GESTION CAMP

ACTIONS ANIMATEURS

Penser au PIRR : Prévenir, Informer, Rencontrer, Remercier

• Visiter le lieu de camp avant, se renseigner s'il y a un "Monsieur ou Madame Camp" dans la commune, consulter la Charte pour les camps.

• Être informé et s'informer sur les services de secours, médecins, commerces proches, lieux de baignade, etc.

• Prévenir, rencontrer, informer les voisins, le propriétaire, les autorités communales avant et durant le camp.

• Respecter le voisinage (bruit, propreté, …), les législations en vigueur (arrêtés communaux, préfectoraux, …) concernant les feuillées, le code de la route, la circulation dans les bois, les lieux de baignades autorisés, les feux de camp, etc.

• S'assurer régulièrement auprès du propriétaire, des villageois que tout se passe bien.

• Penser à faire une partie de vos achats auprès des commerces de proximité, marchés locaux. Commander à l'avance pour ne pas provoquer de pénurie dans les commerces (par exemple à la boulangerie du village).

• En hike : proscrire toute activité ayant pour but de récolter des vivres ou des boissons, planifier l'itinéraire, identifier à l'avance les logements (impératif pour les scouts).

• Consulter les différentes publications des scouts pluralistes : Règlement fédéral, Charte de l'Animateur, etc. (voir rubriques "Ressources").

• Penser à remercier propriétaire, villageois, commerçants en fin et/ou après le camp (courrier, photos, …).

• « Tout Responsable a un comportement et une tenue qui justifient la confiance des familles » (extrait du Règlement fédéral). N'oubliez jamais que vous avez une valeur d'exemple envers vos jeunes et que vous en êtes responsables.

voisinage

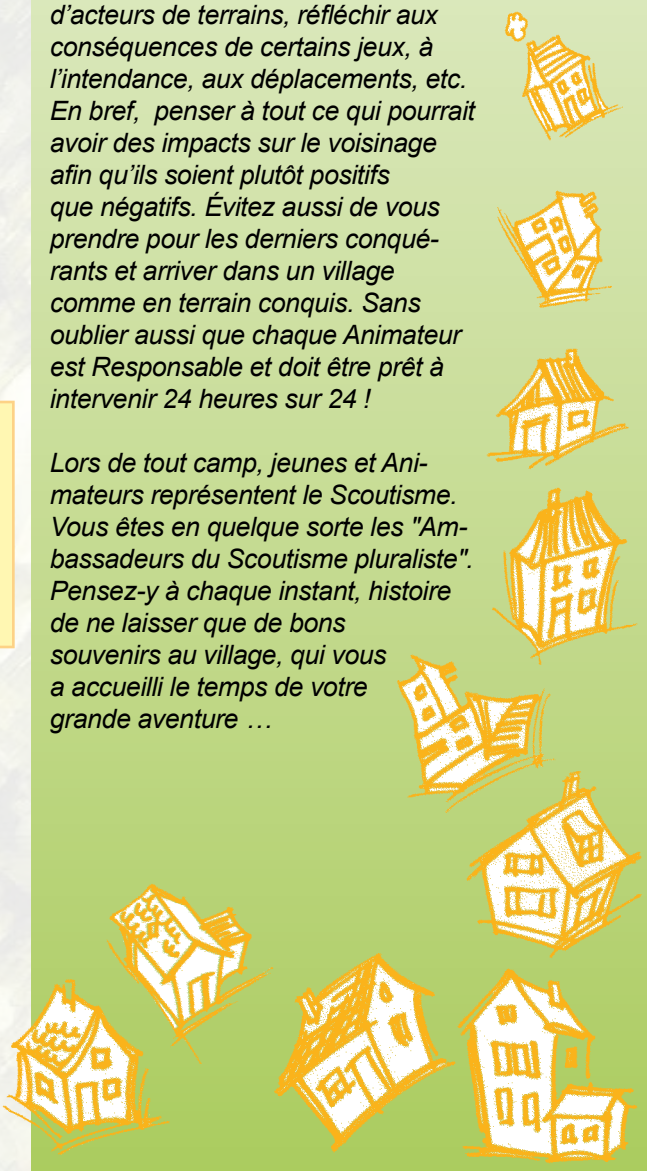
INTRO

«J'ai toujours préféré aux voisins les voisines, …», fredonnait ce cher Renan Luce.

Mais au fait, il a peut-être raison ? Surtout, si les voisins de passage se révèlent être des scouts peu scrupuleux ! Ce qui ne devrait bien sûr pas exister sur la "planète scouts pluralistes". Certes, tu ne comprends pas toujours les réactions parfois négatives de certains villageois. Dans ce cas, remets peut-être certaines de tes pratiques en question et pense aussi qu'avant toi, ce sont peut-être quelques centaines de scouts qui sont déjà passés le temps d'un camp. Le respect se doit, bien entendu, d'être mutuel, pour une relation "GAGNANT - GAGNANT" ! Droits et obligations, c'est pour tous : scouts, propriétaires et villageois.

Il faudra donc bien penser à un tas de choses : rencontrer une série d'acteurs de terrains, réfléchir aux conséquences de certains jeux, à l'intendance, aux déplacements, etc. En bref, penser à tout ce qui pourrait avoir des impacts sur le voisinage afin qu'ils soient plutôt positifs que négatifs. Évitez aussi de vous prendre pour les derniers conquérants et arriver dans un village comme en terrain conquis. Sans oublier aussi que chaque Animateur est Responsable et doit être prêt à intervenir 24 heures sur 24 !

Lors de tout camp, jeunes et Animateurs représentent le Scoutisme. Vous êtes en quelque sorte les "Ambassadeurs du Scoutisme pluraliste". Pensez-y à chaque instant, histoire de ne laisser que de bons souvenirs au village, qui vous a accueilli le temps de votre grande aventure …



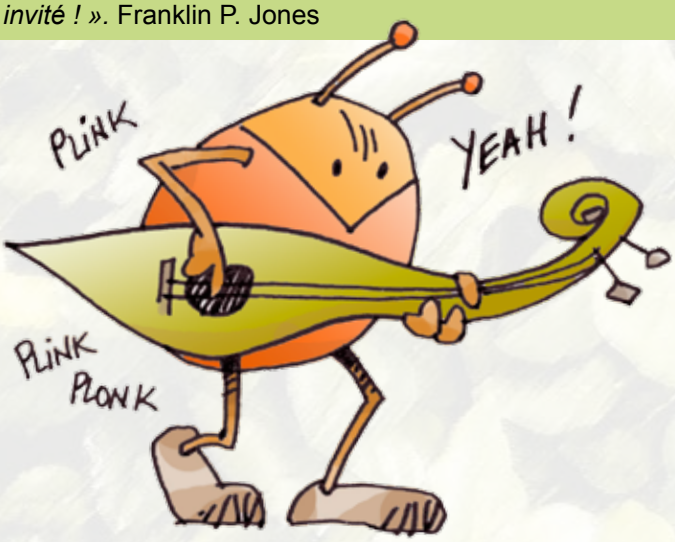
ANIMATION

Partir à la découverte des environs du lieu de camp de manière différente, aller à la rencontre des villageois, des commerçants, … de façon (plus) originale. Oui mais comment ?

Réalise un reportage qui te fera aller vers les habitants, non pas pour poser les habituelles questions un peu surréalistes mais pour partir à la découverte d'une ferme biologique, d'un métier traditionnel, des recettes du terroir, … Ce reportage pourra se décliner sous forme de photos, d'un montage vidéo, d'un récit écrit, etc. À voir selon l'âge des jeunes, les compétences, les éventuels partenaires [1] pour maîtriser tel ou tel outil de communication. Ensuite, vous pourrez présenter votre petit reportage en lançant des invitations aux enfants ou adultes du village afin qu'ils découvrent votre réalisation.

Une manière aussi de se faire connaître est de se présenter aux villageois : son Unité, sa Section, la Belgique ses coutumes et traditions, …

« Rien ne vous rend plus tolérant au bruit d'une soirée chez vos voisins que d'y être invité ! ». Franklin P. Jones



RESSOURCES ET PARTENAIRES

- 1. **Le CFA ou Centre de Formation d'Animateurs :**
  ASBL indépendante et pluraliste, spécialisée en formation d'animateurs en arts du spectacle. Réalisation de clips vidéo, création de spectacles, … Tu mènes un projet et tu n'as pas de connaissances spécifiques dans ce domaine, n'hésite pas à les contacter pour une formation sur mesure : www.cfaasbl.be
  Ou invite un parent ou ami prêt à transmettre son expérience ou encore prends contact avec ta commune, il existe certainement une petite association spécialisée en photo et/ou vidéo prête à venir donner un petit coup de pouce.
- **Contacte la commune de ton lieu de camp** afin de te faire connaître, pour obtenir tous les bons trucs et astuces : www.uvcw.be/communes
- **"Vert de Terre" :** Un dossier sympa qui aborde la gestion du camp avec des idées d'activités au niveau voisinage. Cet outil a été développé avec les mouvements de jeunesse en 1996, pionnier à l'époque, certaines infos doivent bien sûr être actualisées mais nombreuses idées d'activités dont on peut s'inspirer.
  Disponible gratuitement au siège.
  Chapitre 1 téléchargeable sur www.scoutspluralistes.be/agitaterre
- **Des tonnes d'infos indispensables à la bonne préparation d'un camp** sur www.scoutspluralistes.be. Tu y trouveras entre autres : la Charte pour les camps, les déclarations aux communes, les déclarations DNF, la Charte des Animateurs, le Règlement fédéral, l'outil "Fermer la porte aux dépendances", …
- **"Charte pour les camps" :** Des conseils pour une bonne relation entre communes et mouvements de jeunesse lors des camps d'été. Téléchargeable sur notre site www.scoutspluralistes.be
- **Opération "Well'Camp" :** Lors des camps d'été, certaines communes wallonnes disposent d'un "M. ou Mme Camp" qui fait le lien entre la commune et ton camp. Des conseils pour que tout se passe bien, les trucs à savoir tels que tri, commerces, numéros d'urgence, etc ; des bons tuyaux comme où trouver un bois pour jouer, faire un feu, les sites à voir. Renseigne-toi avant le camp, pour savoir si la commune participe à l'opération.

GESTION CAMP

ACTIONS ANIMATEURS

• Éviter les perturbations inutiles, respecter la faune et la flore : bruit dans la forêt, arracher des fleurs, piétiner un talus dans un sous-bois, abîmer les berges des rivières, construire des barrages, etc.

• Prévoir des activités en lien avec la protection, sensibilisation de la biodiversité.

• Veiller à protéger la biodiversité : feux de camps et ramassage de bois mort dans les lieux autorisés, bannir les trous à eau et trous à déchets, feuillées si elles sont autorisées à plus de 20 mètres d'une rivière et à faible profondeur (moins de 50 cm), ne pas gaspiller l'eau, etc.

• Sensibiliser les intendants à la problématique (voir fiches "intendance ") : légumes et fruits de saison, viande en quantité raisonnable, …

• Prévoir une rencontre, animation avec un agent DNF (Division Nature et Forêts) ou avec une association spécialisée afin de planifier une activité de sensibilisation, un atelier, une visite.

• Consulter la commune, le propriétaire de la prairie, une association spécialisée afin de découvrir les spécificités propres à la région où tu campes.

• Se renseigner auprès d'un agent DNF pour les règles à suivre dans les bois et forêts (cfr : code forestier, zones où l'on peut sortir des sentiers balisés, …) et ne pas oublier de renvoyer la "Demande d'organisation d'activités dans les bois et forêts soumis au régime forestier" à la DNF avant le 1er mai.

• Se renseigner sur les zones d'accès libre aux mouvements de jeunesse, dans ta commune ou pour les camps.

INTRO

La biodiversité est omniprésente, nous en faisons intégralement partie et encore plus intensément durant le grand camp. Le GRAND camp, moment phare, apothéose de toute année scoute durant lequel nous vivons en parfaite symbiose avec la nature.

Alors, ne mettons pas à mal en quinze jours, une nature qui a mis plus de 3,8 milliards d'années pour évoluer ! La biodiversité fournit une multitude de produits et services indispensables à notre survie mais actuellement beaucoup la considèrent comme acquise, gratuite et éternelle.

Or, à ce jour l'homme menace fortement celle-ci : pollutions en tout genre, destructions des habitats, surexploitations des terres et forêts, …, une liste infiniment (trop) longue.

Pourtant, protéger la biodiversité est à la portée de tous, de petits gestes simples existent au quotidien et bien entendu aussi durant le grand camp. Des gestes qui ne vont pas chambouler ton organisation mais qui vont bien au contraire lui donner une petite touche perso bien verte. Protéger la biodiversité c'est : trier les déchets, économiser l'eau, manger local et de saison, apprendre à connaître la faune et la flore qui nous entourent, fabriquer des produits de nettoyage naturels, construire un nichoir, cuisiner des plantes sauvages et mille autres choses.

Pourquoi ne pas se lancer dans un projet de camp, au cœur même de la nature, au sein d'un splendide écosystème afin d'observer une biodiversité riche et variée, mais où ça ?

Tout simplement au cœur d'une réserve naturelle grâce à un partenariat avec Natagora www.natagora.be (plus de renseignements auprès du Service International international@sgp.be).

biodiversité

biodiversité

ANIMATION

Une journée "100 % nature"

Il y a des grands classiques scouts dans les journées thématiques : journée "Olympiades", journée "Concours bouffe", etc. Alors, pourquoi ne pas innover, repenser la journée à thème en proposant une journée "100 % nature" !

Ce serait une journée durant laquelle tout se rapprocherait, de loin ou de près à la Nature, à sa biodiversité, son infime richesse et bien sûr sa protection. Tout débuterait d'abord, par un excellent petit déjeuner copieux et équilibré avec des produits de saison si possible locaux. S'en suivrait une activité au sein même de la Nature : une découverte de la forêt par les sens avec des Castors, la réalisation d'une peinture à partir de terre en explorant le panel des couleurs provenant d'éléments naturels avec des Louveteaux, la réalisation d'un Land art (œuvre éphémère à partir d'éléments naturels) avec des Scouts ou un reportage nature avec ton Relais. Mais où trouver toutes ces idées ? Et bien …tout simplement dans l'outil que tu tiens entre les mains.

Tu auras à nouveau l'occasion à midi, de découvrir et savourer une cuisine plus respectueuse de la Nature. Ce serait par exemple, un repas à base de plantes sauvages (attention, avec l'expertise d'un spécialiste !), un repas avec des produits bio issus d'une ferme voisine, un menu végétarien, etc. Après une sieste bien méritée, ta journée se poursuivrait avec des "activités nature" : visite d'une réserve naturelle, d'une station d'épuration, construction d'un four solaire, fabrication maison de produits d'entretien naturels, construction d'un nichoir, préparation d'une recette originale, etc.

Et enfin, à nouveau au soir un bon repas bio, végétarien ou "biodiversifié" avec en prime une GRANDE soirée ou veillée nature avec des jeux, des chants, des défis, un splendide décorum sur cette thématique passionnante !

RESSOURCES ET PARTENAIRES

- **Organiser un camp chantier dans une réserve naturelle** avec Natagora, association partenaire qui s'est donnée comme but de protéger la nature et enrayer la dégradation de la biodiversité. Elle propose de nombreuses activités telles qu'excursions, visites guidées, formations, … www.natagora.be
  infos : international@sgp.be
- **"Portail environnement de Wallonie" :** Nature et forêt, cours d'eau navigables, … Des tas d'infos utiles http://environnement.wallonie.be
- **"Demande d'organisation d'activités d'activités dans les bois et forêts soumis au régime forestier"** à envoyer à la Direction Nature et Forêts ou DNF et ce avant le 1er mai : www.scoutspluralistes.be (Staff Pass).
- **Planifier une visite, une exposition au Muséum des Sciences naturelles :** Tu as trouvé un oiseau sauvage bagué ou un animal échoué sur la plage et tu ne sais pas quoi faire, etc ... www.sciencesnaturelles.be (L'actualité > biodiversité)
- **"366 gestes pour la biodiversité" :** 366 conseils amusants, créatifs ou éducatifs pour découvrir et agir davantage pour protéger la biodiversité.
  Disponible sur www.sciencesnaturelles.be. Également un fond d'écran à télécharger avec un éco-conseil par jour.
- **Des recettes écologiques et économiques** pour fabriquer toi-même tes produits d'entretien http://raffa.grandmenage.info/ (cliquer sur "le Grand ménage")
  ou www.ecoconso.be (taper "Remue ménage" dans le moteur de recherche).
- **La découverte des plantes sauvages comestibles**, des plantes médicinales, des produits de nettoyage bio et maison www.lavieauvert.com (va fouiner sur le site, entre autres : rubrique "mes publications" ou taper "La première" > la vie au vert > rubrique semaines précédentes).

GESTION CAMP

ACTIONS ANIMATEURS

- Limiter au strict minimum le nombre de voitures sur le camp.
- Garder les portes et fenêtres fermées si le bâtiment est chauffé.
- Sensibiliser les intendants à cette thématique (limiter les déplacements lors des achats, être attentif aux énergies virtuelles des aliments, acheter des fruits et légumes de saison, limiter les consommations de gaz et électricité, etc.)
- Choisir un lieu de camp en tenant compte de son accessibilité en transports en commun et si le camp est sous dur, privilégier un bâtiment plutôt écologique (double vitrage, bonne isolation, wc à chasse économique, …)
- Chercher des alternatives aux projets lointains (destinations plus proches, camps à vélo,etc.) et si vous planifiez **exceptionnellement** un voyage en avion veiller à compenser vos émissions de CO_2.
- Veiller à ne faire du feu que si nécessaire, après autorisation et éviter les feux gigantesques.
- Éteindre les lumières lorsqu'on quitte une pièce et y sensibiliser les jeunes.
- Éviter au maximum le recours aux générateurs qui polluent et sont sources de bruit.
- Utiliser des piles rechargeables, des lampes de poche à led et/ou dynamo.
- Utiliser les transports en commun pour rejoindre le camp.Si ce n'est pas possible, penser au co-voiturage entre les parents pour limiter le nombre de trajets en voiture.

INTRO

L'énergie, c'est tout d'abord bien sûr, celle consommée en très grande quantité par les jeunes et Animateurs, qui s'éclatent tout au long de cette terrible aventure, appelée GRAND camp. Et ça, c'est plutôt une énergie saine et totalement renouvelable ! D'autre part, un camp par essence (mais non … pas l'hydrocarbure liquide dont l'homme est accro mais l'autre essence : « la nature intime d'un être ou d'une chose ») est synonyme de symbiose avec la Nature. Le camp, c'est le temps d'un moment intense, loin de notre société de consommation, c'est cet instant magique que tout scout attend impatiemment de revivre chaque été. Un cocktail, subtil mélange d'ingrédients simples et naturels tels que : des jeux, des chants, des découvertes, des défis, du sport, du fun, … au sein même de la Nature.

Il y a les camps sous tentes, normalement peu énergivores. Logiquement, on consomme un minimum d'électricité (généralement pour les frigos), normalement les tentes ne sont pas chauffées au mazout et on se déplace souvent grâce à notre seule force musculaire. D'un autre côté, il y a les camps sous dur, où là on doit faire encore davantage attention aux consommations d'électricité, de chauffage, d'eau. Et enfin, il y a aussi des projets dans des pays plus lointains, pour lesquels l'impact énergétique d'un voyage en avion peut être considérable. On se doit d'y réfléchir, trouver des alternatives, compenser les émis-sions de GES (gaz à effet de serre) !

L'ère du camp scout équipé de panneaux solaires, photovoltaïques ou d'éoliennes, des intendants se déplaçant en voitures électriques ou solaires n'est pas encore pour demain.

Mais en attendant, on peut tout de même limiter la "casse terrestre" en s'équipant de douches solaires, en privilégiant les transports en train plutôt qu'en avion, en favorisant le covoiturage et l'usage du vélo, en se lançant dans des projets plus "verts", en adoptant une alimentation respectueuse de l'environnement ; en somme, en limitant au maximum toutes nos dépenses énergétiques.

énergie

ANIMATION

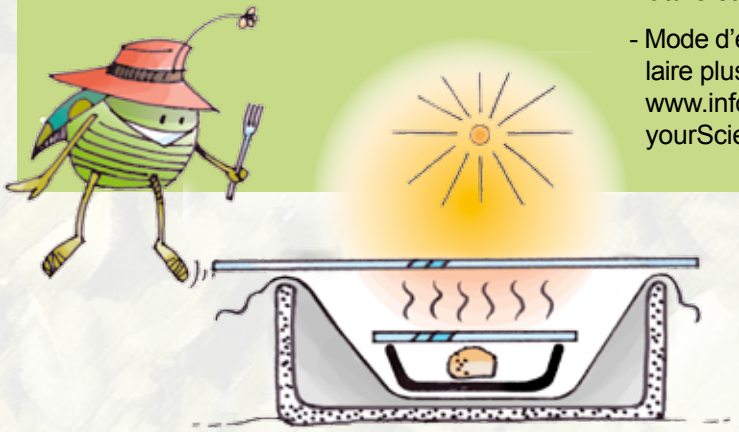
Fabriquer un four solaire

Voici une petite animation qui va faire appel à tes talents manuels et qui, au final, te permettra de cuire certains aliments en ne dépensant qu'une seule énergie, une énergie gratuite, renouvelable et disponible à volonté : le SOLEIL ! Et en plus, elle te permettra de donner une seconde vie à des matériaux qui, autrement, auraient volé à la poubelle.

Voici quelques pistes pour construire ton propre four solaire, qui permettra si l'ensoleillement est présent (heu … oui au Burkina ça fonctionne plus souvent qu'en Belgique !) de cuire certains aliments : œufs, tomates, légumes à des températures pouvant atteindre jusqu'à 80° C. À noter que certains fours solaires peuvent atteindre des températures jusqu'à 180° C !

Matériel :

- 1 caisse en polystyrène (caisse de poissonnerie, etc)
- du papier aluminium
- 1 barquette alimentaire en aluminium
- 1 plaque de verre de la taille de la barquette
- 1 plaque de verre de la taille de la caisse
- du soleil !



Préparation :

1. Placer la feuille d'aluminium de façon à ce qu'elle recouvre entièrement la caisse de polystyrène.
2. Placer la barquette alimentaire en aluminium au centre de la caisse et y mettre un aliment, comme un œuf.
3. Repositionner la feuille d'aluminium de la caisse de façon à former une pyramide inver sée autour de la barquette.
4. Recouvrir la barquette de la plaque de verre, ainsi que la caisse en polystyrène.

Utilisation :

Placer le tout sur un terrain dégagé en plein soleil, orienté vers celui-ci et en n'oubliant pas de modifier sa position toutes les dix minutes. Surveiller la cuisson et bon appétit !
Le principe est simple, les infrarouges des rayons du soleil sont concentrés vers l'aliment, aidés par la propriété de réflexion du papier aluminium.
De cette façon, la chaleur augmente dans le "four" et cuit l'aliment … mais cela prend plus de temps qu'un four traditionnel.
Source : "Et si on vivait autrement". Collection Nature et Découvertes

- Mode d'emploi pour la réalisation d'un four solaire plus élaboré (public : Troupe ou Relais) www.info-energie.ch (Brico-Energie > Do-it-yourSciences)

RESSOURCES ET PARTENAIRES

- **"101 idées futées pour faire des économies d'énergie chez soi" :** Téléchargeable sur http://energie.wallonie.be (taper "101 idées" dans le moteur de recherche).
- **Tu planifies un projet de camp lointain,** tu désires calculer tes émissions de CO2 et surtout tu envisages de compenser celles-ci alors fonce sur : www.co2logic.com
- **Des alternatives aux camps lointains :** des partenariats plus proches (France, Roumanie, …) Toutes les infos dans les brochures "Partir à l'étranger avec ta Troupe" et "Partir à l'étranger avec ton Relais" sur www.scoutspluralistes.be (International).
- **"Feu polynésien, cuisinière robinson" :** tu découvriras sur ce site un tas d'infos techniques et autres - www.latoilescoute.net (Fiches techniques> Feux de bois, La cuisine).